

# Descubre Córdoba

José Antonio Espindola Laríos  
María Reina Zarate Nava  
Victor Jacinto Mejía Lara  
Universidad Tecnológica del Centro de Veracruz

## Introducción

La realidad aumentada (AR, por siglas en inglés augmented reality) es el término para definir la visión de un entorno físico del mundo real combinado con un entorno virtual a través de un dispositivo que cuente con cámara

El proyecto "Descubre Córdoba" consiste de una aplicación móvil, marcadores, y animaciones para difundir las zonas turísticas de la ciudad de Córdoba, Veracruz; en el proyecto se implementó la AR para enriquecer la experiencia del turista y conocer Córdoba de manera distinta

## Materiales y métodos



Se generó el contenido multimedia a través de distintos programas de software, en los cuales se crearon elementos 3D y 2D.

Después de haber elaborado el contenido multimedia, se crearon los marcadores con los cuales la cámara del dispositivo móvil que tenga instalada la APK de la aplicación podrá reconocer dichos marcadores y visualizar el contenido multimedia haciendo uso de la Realidad Aumentada

Finalmente se programó la aplicación para poder configurar los marcadores y los elementos multimedia previamente elaborados.

## Resultados

De los marcadores establecidos se configuró el contenido multimedia personalizado del cual a cada uno le corresponde una sección de la aplicación



## Conclusiones

El uso de la Realidad Aumentada, nos brinda una nueva forma de interactuar con la tecnología siendo esta, una buena alternativa para poderse implementar en ámbitos, sociales, educativos y culturales.