



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL CENTRO DE VERACRUZ

**Programa Educativo de Tecnologías de la información
y comunicación.**

**Reporte que para obtener su título de ingeniería en:
Tecnologías de la información y la comunicación.**

**Proyecto de estadía realizado en la empresa
“Palacio municipal de Orizaba Veracruz.”**

**Nombre del Proyecto:
Desarrollo de una plataforma web para la administración del
sitio del departamento de transparencia del municipio de
Orizaba y el estado de Veracruz.**

**Presenta:
Héctor Izazaga Landeros**

**Lugar y Fecha:
Orizaba Ver. A 15 de Abril del 2016**



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL CENTRO DE VERACRUZ

**Programa Educativo de Tecnologías de la información
y comunicación.**

**Nombre del Asesor Industrial:
Ing. Irving Gustavo Cruz Gálvez.**

**Nombre del Asesor Académico:
Arturo Escobar García.**

**Nombre del Alumno:
Héctor Izazaga Landeros**

Índice

Resumen.	1
Introducción.	1
Capítulo 1 Antecedentes de la empresa.	4
1.1 Antecedentes del proyecto.	4
1.2 Antecedente de la empresa.....	4
1.3 Problemática.	4
1.4 Justificación.....	5
1.5 Objetivo General.	5
1.6 Objetivos Específicos.	5
1.7 Alcance.	5
1.8 Limitaciones.	6
Capítulo 2 Marco Teórico.	7
2.1 HTML5. (Rouse).....	7
2.2 PHP.....	7
2.3 MySQL.	7
2.4 CSS3.....	7
2.5 jQuery.	8
2.6 Brackets.	8
Capítulo 3 Metodología.	9
3.1 Metodología XP (Extreme programming).....	9
3.1.1 Comunicación.....	9
3.1.2 Simplicidad.....	9
3.1.3 Retroalimentación.	9
3.1.4 Objetivos.	9
3.1.5 Contexto XP.	10
Capítulo 4 Especificación de requerimientos.	10
4.1 Introducción.....	10
4.1.1 Propósito.	10
4.1.2 Ámbito.	11
4.1.3 Referencias.	11
4.2 Descripción general.....	11
4.2.1 Perspectiva del producto.	11
4.2.2 Funciones del producto.	11
4.2.3 Características del producto.	12

4.3 Requisitos específicos.....	12
Capítulo 5 Diseño de estrategias.....	13
5.1 Diagrama relacional.	13
5.2 Diagrama de clases.....	14
5.3 Diagrama de casos de uso.....	15
Capítulo 6 Procedimiento.....	15
6.1 Interfaz principal.	16
6.2 Form (Carpeta padre).....	16
6.3 Form (Sub carpeta).	17
6.4 Form (Link fuera de sub carpeta).....	19
6.5 Interfaz Edición.....	20
6.6 Form (Modificar link).....	20
6.7 Form (Modificar carpetas).....	21
6.8 Form (Modificar sub carpetas).....	21
6.9 Form (Modificar contenido).....	21
6.10 Form (Insertar link).	22
6.11 Form (Insertar sub carpeta).....	22
6.12 Form (Insertar sub carpeta donde no había).....	23
6.13 Form (Eliminar link).	23
6.14 Form (Eliminar carpetas).	24
6.15 Form (Eliminar sub carpeta).	24
6.16 Iframe (View).....	25
Capítulo 7 Evaluación de resultados.....	25
7.1 Resultados a corto plazo:	25
7.2 Resultados a largo plazo:	25
Conclusiones.	26
Referencias.	26



Índice de ilustraciones.

Figura 1 Diagrama relacional.	13
Figura 2 Diagrama de clases.	14
Figura 3 Diagrama de casos de uso.	15
Figura 4 Interfaz principal.	16
Figura 5 Form (Carpeta padre).	16
Figura 6 Form (Sub carpeta).	17
Figura 7 Form (Sub carpeta extendida).	18
Figura 8 Form (Link fuera de sub carpeta).	19
Figura 9 Form (Link fuera de sub carpeta extendido).	19
Figura 10 Interfaz Edicion.	20
Figura 11 Form (Modificar link).	20
Figura 12 Form (Modificar carpetas).	21
Figura 13 Form (Modificar sub carpetas).	21
Figura 14 Form (modificar contenido).	21
Figura 15 Form (Insertar link).	22
Figura 16 Form (Insertar sub carpeta).	22
Figura 17 Form (Insertar sub carpeta donde no había).	23
Figura 18 Form (Eliminar link).	23
Figura 19 Form (Eliminar carpetas).	24
Figura 20 Form (Eliminar sub carpeta).	24
Figura 21 Iframe (View).	25
Figura 22 Iframe (Registro).	¡Error! Marcador no definido.

Índice de tablas.

Tabla I Requisitos específicos.	¡Error! Marcador no definido.
--------------------------------------	--------------------------------------



Resumen.

En la actualidad el internet es una herramienta que ha tomado una gran importancia debida a que las personas tienen cada vez más acceso a dispositivos conectados, compañías han aprovechado este acercamiento del público al internet para ofrecer sus servicios en línea.

Servicios ofrecidos de manera online como la solicitud de información a organismos públicos, como los departamentos de transparencia de diversas entidades federativas cuyo objetivo es poner a disposición de quien lo solicite información de carácter público, muchas veces a la hora de diseñar el sitio web donde se prestan estos servicios no piensan en las personas que acudirán al sitio, haciendo que la experiencia en el sitio web sea confusa para el usuario que desea solicitar información y opta por no utilizar la herramienta en línea, esta es la problemática presentada en el departamento de transparencia del municipio Orizaba Veracruz.

La solución propuesta en este documento ha sido la de recomendar el desarrollo de una aplicación de gestión de contenido.

Introducción.

En el entorno actual es indispensable que toda organización sin importar su rubro pueda ofrecer sus servicios o darse a conocer a través del internet.

Sin embargo ninguna organización está exenta de tener fallos principalmente en la forma en la que dan a conocer su contenido en los sitios web haciendo que los usuarios se hagan caso omiso de sus servicios por no poder tener la información de manera digerible.

En este documento se expondrá el desarrollo de una aplicación diseñada y desarrollada con el propósito de facilitar la gestión de contenido del sitio web del departamento de transparencia del municipio de Orizaba Veracruz.

Para ello se ha pensado en una maquetación simple y entendible donde el contenido agregado desde la aplicación tenga un orden fácil de percibir para el usuario.

Para la realización de dicha aplicación se ha tomado de referencia algunos proyectos ya realizados que tienen un enfoque similar al objetivo que se busca con este proyecto, se incluyen elementos en HTML5, CSS3 y JavaScript, así como código PHP.

Capítulo 1 Antecedentes de la empresa.

1.1 Antecedentes del proyecto.

Anteriormente no se disponía de un medio o proyecto enfocado a resolver el problema la administración del contenido del sitio de transparencia.

Cuando era necesario agregar contenido al sitio web un miembro del equipo de TI debía usar parte de su tiempo en modificar directamente el código del sitio.

1.2 Antecedente de la empresa.

El ayuntamiento de Orizaba es una organización gubernamental de la industria de gobierno central (palacio municipal de Orizaba) dedicado administración pública en general de la ciudad de Orizaba, estamos ubicados en calle Colón poniente S/N, Colonia Centro.

1.3 Problemática.

El departamento de transparencia del palacio municipal de Orizaba Veracruz dedicado a brindar acceso a la información pública disponible del municipio de Orizaba para el público que la solicite.

Actualmente el departamento de transparencia solo cuenta con un sitio informativo.

La administración del sitio actual corre a cargo del departamento de sistemas pero se requiere que esto no ocurra con sino que esta sea administrada por el departamento de transparencia ya que ellos son los que poseen el conocimiento de la información que debe ser mostrada en sitio.

Se va a desarrollar una aplicación la cual tendrá la función de administrador de contenido del sitio.

1.4 Justificación.

La implementación de una aplicación de administración de contenido del sitio web es una necesidad detectada en el departamento de TI del palacio municipal de Orizaba donde cuando es necesario agregar contenido al sitio web un miembro del equipo de TI debía usar parte de su tiempo en modificar directamente el código del sitio para introducir nuevo contenido, la aplicación facilitara la administración de contenido de esta manera este proceso pasara a ser del departamento de transparencia.

1.5 Objetivo General.

Desarrollar una aplicación que cumplirá la función de administrador de contenido del sitio web del departamento de transparencia del municipio de Orizaba.

1.6 Objetivos Específicos.

- Hacer comparativas de gestores de contenido para generar una idea clara sobre cómo debe funcionar una aplicación y aplicarlo al desarrollo del proyecto.
- Generar el modelo de requisitos para especificar los requerimientos del proyecto, para un mejor modelado del software.

1.7 Alcance.

La aplicación hará la labor de administrador de contenido de la sitio web de este modo el contenido del sitio podrá ser administrado por usuarios pertenecientes al departamento de transparencia sin la intervención del departamento de sistemas.

- La aplicación de gestión de contenido hará posible que los miembros del departamento de transparencia puedan administrar el contenido del sitio sin intervención del departamento de sistemas.

1.8 Limitaciones.

- Por el momento solo se podrá trabajar con el departamento del municipio de Orizaba.
- La aplicación solo será accedida desde los equipos del departamento de transparencia.
- La aplicación solo podrá ser utilizada solo con conexión a internet.
- El contenido actual del sitio no es compatible con la aplicación deberá generarse nuevo contenido compatible.

1.9 Cronograma.

No.	Actividad	Producto(Evidencia de actividad realizada)	P/R	Semanas																
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		
1	Apertura de estadia	Reporte	P	■																
			R																	
2	Realizacion de cronograma	Reporte	P	■	■															
			R																	
3	Definicion de objetivos y alcances	Reporte	P		■															
			R																	
4	Definicion de requerimientos	Reporte	P		■	■														
			R																	
5	Realizacion de diagramas	Reporte	P			■	■													
			R																	
6	Maquetacion diseño del sitio	Reporte	P				■	■												
			R																	
7	Realizacion de la base de datos	Reporte	P					■	■	■										
			R																	
8	Codificacion	Reporte	P						■	■	■	■	■	■						
			R																	
9	Testeo y correccion	Reporte	P													■	■			
			R																	
10	Documentacion	Reporte	P																	
			R																	
11	Funcionalidad	Reporte	P																	■
			R																	
12	Cierre de estadia	Reporte	P																	
			R																	
13			P																	

Capítulo 2 Marco Teórico.

2.1 HTML5. (Rouse)

(HyperText Markup Language, versión 5) es la quinta revisión importante del lenguaje básico de la World Wide Web, HTML. HTML5 especifica dos variantes de sintaxis para HTML: una «clásica», HTML (text/html), conocida como HTML5, y una variante XHTML conocida como sintaxis XHTML5 que deberá servirse con sintaxis XML (application/xhtml+xml).

HTML 5 ha sido diseñado para ofrecer casi todo lo que se quiere hacer en línea sin necesidad de software adicional como plugins del navegador.

2.2 PHP. (Group)

Es un lenguaje de código abierto adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.

El desarrollo en PHP está centrado en la programación de scripts del lado del servidor.

2.3 MySQL. (Corporation, 2015)

El sistema de gestión de base de datos SQL Open Source más popular, se desarrolla y distribuye por Oracle Corporation.

2.4 CSS3. (w3schools)

La última versión estable de CSS, es un lenguaje de hoja de estilo que describe la presentación de un HTML (o XML).

CSS describe cómo los elementos deben ser prestados en la pantalla.

2.5 jQuery. (Foundation)

Es una biblioteca JavaScript rápida, pequeña y rico en funciones. Hace el recorrido y manipulación de documentos, manejo de eventos, animación, y Ajax mucho más simple con una API fácil de usar que funciona a través de una multitud de navegadores. Con una combinación de versatilidad y extensibilidad.

2.6 Brackets. (Martínez, 2014)

Es un editor de código abierto para el diseño y desarrollo web construido sobre tecnologías como HTML, CSS y JavaScript. El proyecto fue creado y es mantenido por Adobe, y se distribuye bajo una licencia MIT.

Brackets te permite trabajar directamente en el navegador editando el código al instante, estableciendo breakpoints y moviéndose con fluidez entre las diferentes vistas de código y del mismo navegador. El editor de texto dentro de Brackets se encuentra basado en CodeMirror.

Capítulo 3 Metodología.

3.1 Metodología XP (Extreme programming).

Es una metodología de desarrollo ágil. XP se puede definir como un conjunto de pasos de diversas metodologías, acopladas de manera que sean pasos flexibles a seguir utilizadas con el uso común, para realizar un desarrollo más agradable y sencillo.

Esta metodología tiene como base la simplicidad y como objetivo principal la satisfacción del cliente; para lograrlo se deben tomar en cuenta cuatro valores fundamentales.

3.1.1 Comunicación.

Es muy importante que haya una comunicación constante con el cliente y dentro de todo el equipo de trabajo, de esto dependerá que el desarrollo se lleve a cabo de una manera sencilla, entendible y que se entregue al cliente lo que necesita.

3.1.2 Simplicidad.

En la XP se refiere que ante todo y sin importar qué funcionalidad requiera el usuario en su sistema, éste debe ser fácil. El diseño debe ser sencillo y amigable al usuario, el código debe ser simple y entendible, programando sólo lo necesario y lo que se utilizará.

3.1.3 Retroalimentación.

Es la comunicación constante entre el desarrollador y el usuario.

3.1.4 Objetivos.

- Establecer las mejores prácticas de Ingeniería de Software en los desarrollo de proyectos.
- Mejorar la productividad de los proyectos.

- Garantizar la Calidad del Software desarrollando, haciendo que este supere las expectativas del cliente.

3.1.5 Contexto XP.

- Cliente bien definido.
- Los requisitos pueden cambiar.
- Grupo pequeño y muy integrado.
- Equipo con formación elevada y capacidad de aprender.

Capítulo 4 Especificación de requerimientos.

4.1 Introducción.

A continuación se especificarán los requerimientos (según el estándar de IEEE 830) de una aplicación la cual su función será de fungir como gestor de contenido de un sitio web.

4.1.1 Propósito.

El propósito del capítulo es definir los requerimientos que debe tener un software que permita al usuario gestionar de manera sencilla el contenido de un sitio web.

La aplicación de gestión de contenido ha sido encargada por el departamento encargado del portal de transparencia del municipio de Orizaba para gestionar el contenido del sitio web sustituir a el personal de sistemas encargado en la gestión del contenido por personal inherente al departamento de transparencia.

4.1.2 Ámbito.

El software que desempeñará el papel de gestor de contenido debe permitir al usuario encargado del departamento de transparencia generar el contenido necesario para alimentar al sitio web del departamento.

Además el programa debe ser capaz de modificar el contenido ya existente sin complicaciones para el usuario, el software agilizará este proceso.

4.1.3 Referencias.

ANSI/IEEE Std. 830-1984 Guía del IEEE para la Especificación de Requerimientos Software. IEEE830-1993.

4.2 Descripción general.

Esta aplicación le dará el control del contenido al personal inherente al departamento de transparencia con el cual se alimentará el sitio web, disminuirá el tiempo empleado en la generación de dicho contenido.

El sistema será usado por empleados del departamento de transparencia.

4.2.1 Perspectiva del producto.

La aplicación debe aumentar la eficacia en la gestión, control y agilidad con la que se genera contenido para el sitio web de transparencia del municipio de Orizaba.

4.2.2 Funciones del producto.

Las funciones que debe realizar la aplicación es la siguiente:

- A) Generar código del acordeón.

El usuario podrá generar un archivo con el código del acordeón de las fracciones según el orden deseado para la implementación en el sitio web.

B) Inserción, modificación y eliminación.

El usuario podrá hacer inserción, modificación y eliminación de cualquier de los elementos presentes en el acordeón.

4.2.3 Características del producto.

Este producto sólo lo utilizarán aquellas personas del departamento de transparencia encargados del contenido que se muestra en el sitio de transparencia. Además de introducir los datos del acordeón.

Dado el entorno de ventanas de la aplicación sería conveniente que el usuario tuviera conocimientos de Windows a nivel usuario, además de un alto conocimiento del funcionamiento del aeropuerto.

4.3 Requisitos específicos.

Requerimientos Funcionales.	Requerimientos No Funcionales.
El usuario podrá registrar la información de las fracciones.	Desempeño.
El usuario podrá ver los datos que va agregando al acordeón y a su vez editar su contenido.	Tiempo de respuesta.

El usuario podrá hacer edición sobre acordeones creados previamente.	Portabilidad
--	--------------

Tabla I Requisitos específicos.

Capítulo 5 Diseño de estrategias.

5.1 Diagrama relacional.

La aplicación cuenta con una conexión a base de datos la cual solo cuenta con una tabla de un único registro para llevar el conteo del número de pestañas en el acordeón.

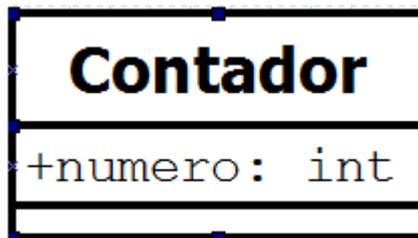


Figura 1 Diagrama relacional.

5.2 Diagrama de clases.

A continuación se muestra el diagrama de clases.

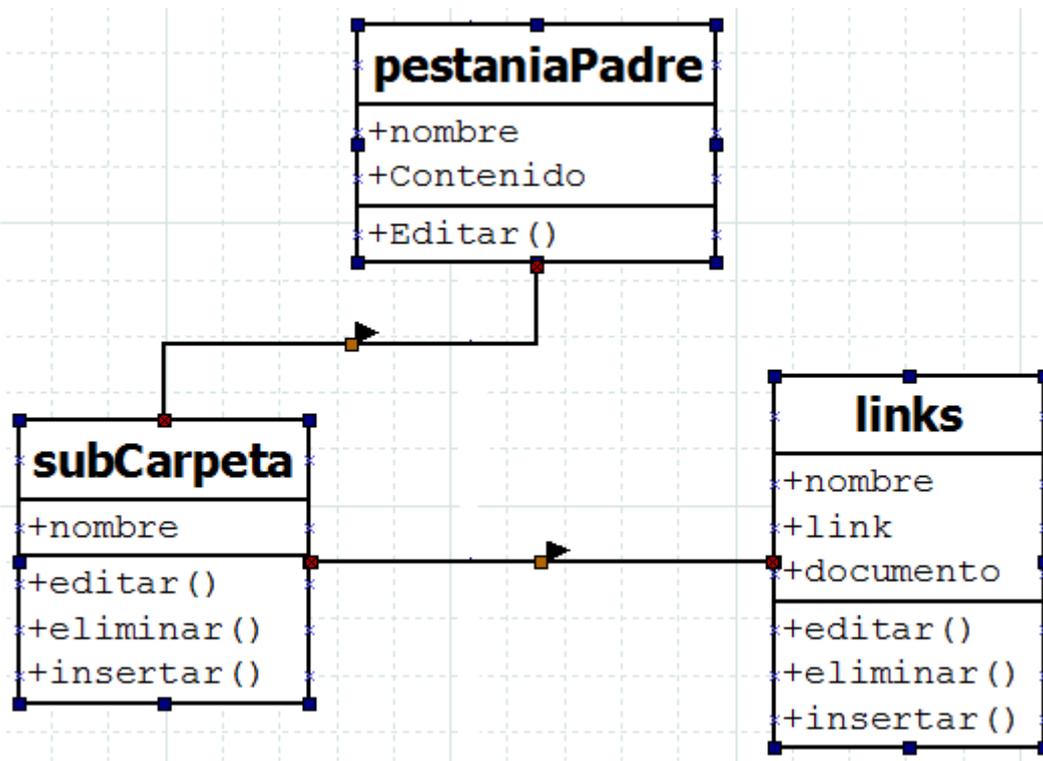


Figura 2 Diagrama de clases.

5.3 Diagrama de casos de uso.

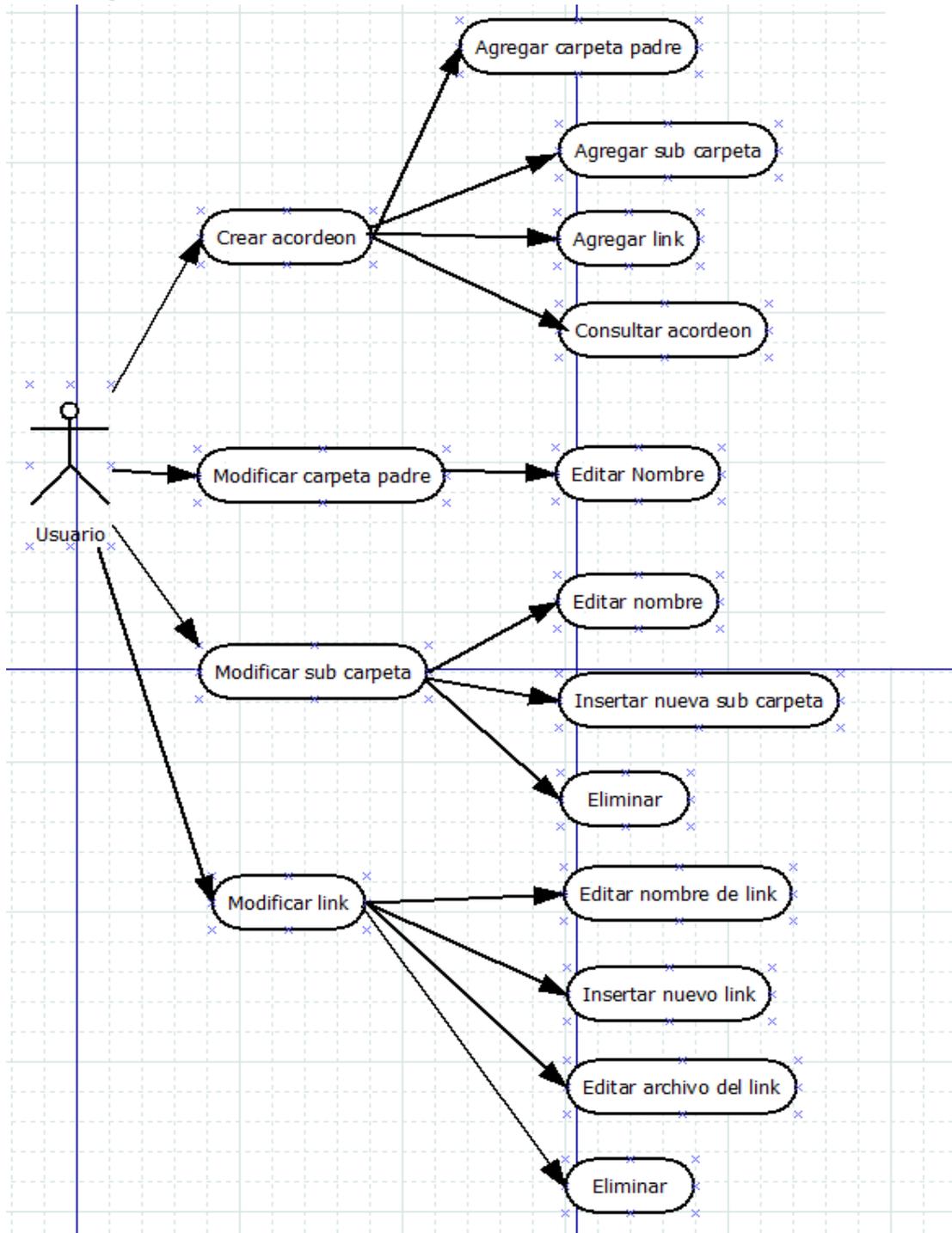


Figura 3 Diagrama de casos de uso.

Capítulo 6 Procedimiento.

A continuación se muestran las interfaces que contendrá la aplicación.

6.1 Interfaz principal.

The screenshot shows a web application interface with a dark sidebar on the left and a main content area on the right. The sidebar contains three sections:

- Pestaña padre:** A form with two text input fields labeled 'Contenido de la pestaña padre:' and a blue 'Guardar' button.
- Sub carpeta:** A form with a text input field labeled 'Cuantos documentos tendra esta sub carpeta?' containing the value '1', an 'Ok' button, and a red warning message: '¡IMPORTANTE: Marque una opción esto si ya ha terminado de agregar sub carpetas. Va a seguir agregando documentos fuera de sub carpeta para esta pestaña?' with radio buttons for 'SI' and 'NO', and an 'OK' button.
- Link fuera de sub carpeta:** A form with a text input field labeled 'Cuantos links tendra esta carpeta padre?' containing the value '1', an 'Ok' button, and a table with columns 'No.', 'Nombre del link:', and 'Seleccione archivo:'. The table has one row with an empty 'No.' field, an empty 'Nombre del link:' field, and a dropdown menu for 'Seleccione archivo:' showing 'Examinar...' and 'Ningún archivo seleccionado'. A tooltip points to the dropdown with the text 'Por favor, selecciona un archivo.' Below the table is a red warning message: '¡IMPORTANTE: Al terminar de llenar todos los campos marque este box' and a blue 'Guardar' button.

The main content area on the right is titled 'Fraccion I' and is currently empty.

Figura 4 Interfaz principal.

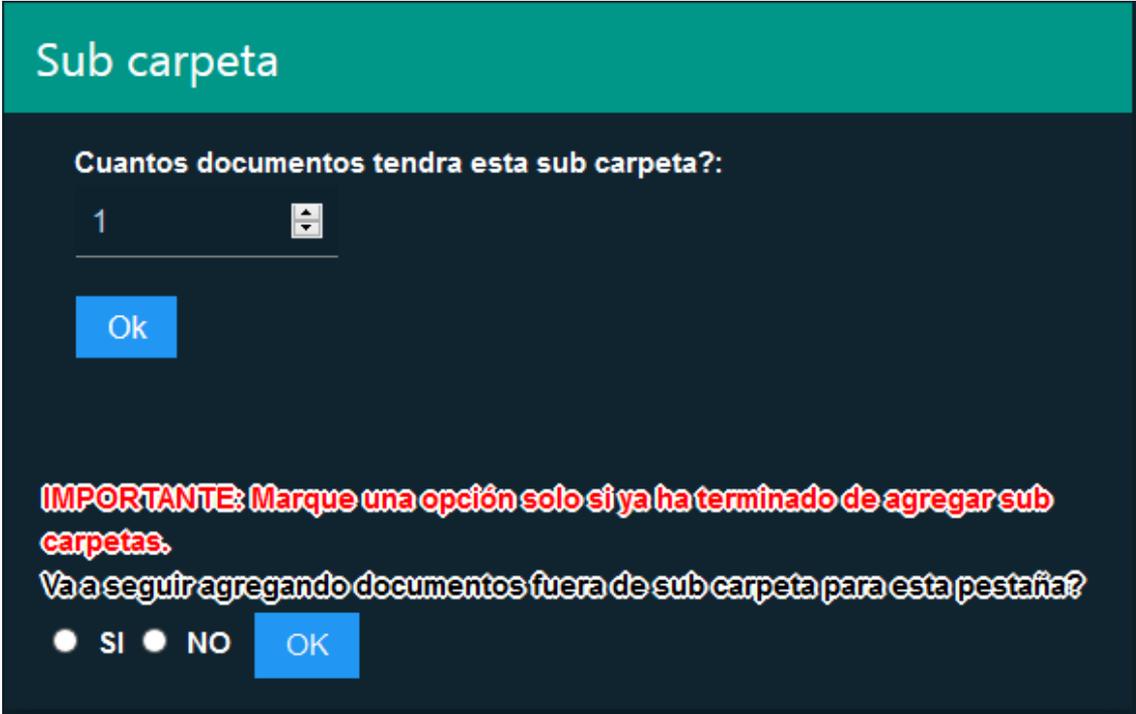
6.2 Form (Carpeta padre).

The screenshot shows a form titled 'Form (Carpeta padre)'. It features a teal header with the text 'Pestaña padre'. Below the header, there are two text input fields, both labeled 'Contenido de la pestaña padre:'. The second field has a small grid icon to its right. At the bottom of the form is a blue 'Guardar' button.

Figura 5 Form (Carpeta padre).

Este formulario imprimirá el código de una carpeta padre solicitando el nombre y contenido que contendrá dicha carpeta.

6.3 Form (Sub carpeta).



Sub carpeta

Cuantos documentos tendra esta sub carpeta?:

1

Ok

¡IMPORTANTE: Marque una opción solo si ya ha terminado de agregar sub carpetas.

Va a seguir agregando documentos fuera de sub carpeta para esta pestaña?

SI NO

Figura 6 Form (Sub carpeta).

Este formulario pedirá al usuario la cantidad de documentos que contendrá dicha sub carpeta.

Sub carpeta

Cuantos documentos tendra esta sub carpeta?:

1

Nombre sub carpeta:

No. Nombre del link: Seleccione archivo:

1 Ningún archivo seleccionado.

IMPORTANTE: Al terminar de llenar todos los campos marque este box.

IMPORTANTE: Marque una opción solo si ya ha terminado de agregar sub carpetas.

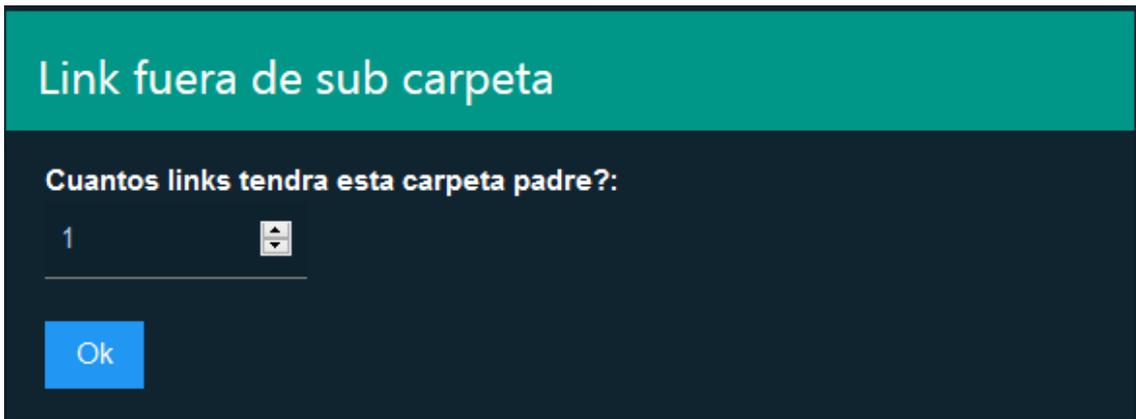
Va a seguir agregando documentos fuera de sub carpeta para esta pestaña?

SI NO

Figura 7 Form (Sub carpeta extendida).

Una vez que el usuario ha introducido la cantidad de documentos que contendrá la sub carpeta se desplegara el mismo número de inputs donde el usuario podrá nombrar la subcarpeta así como los documentos que contendrá.

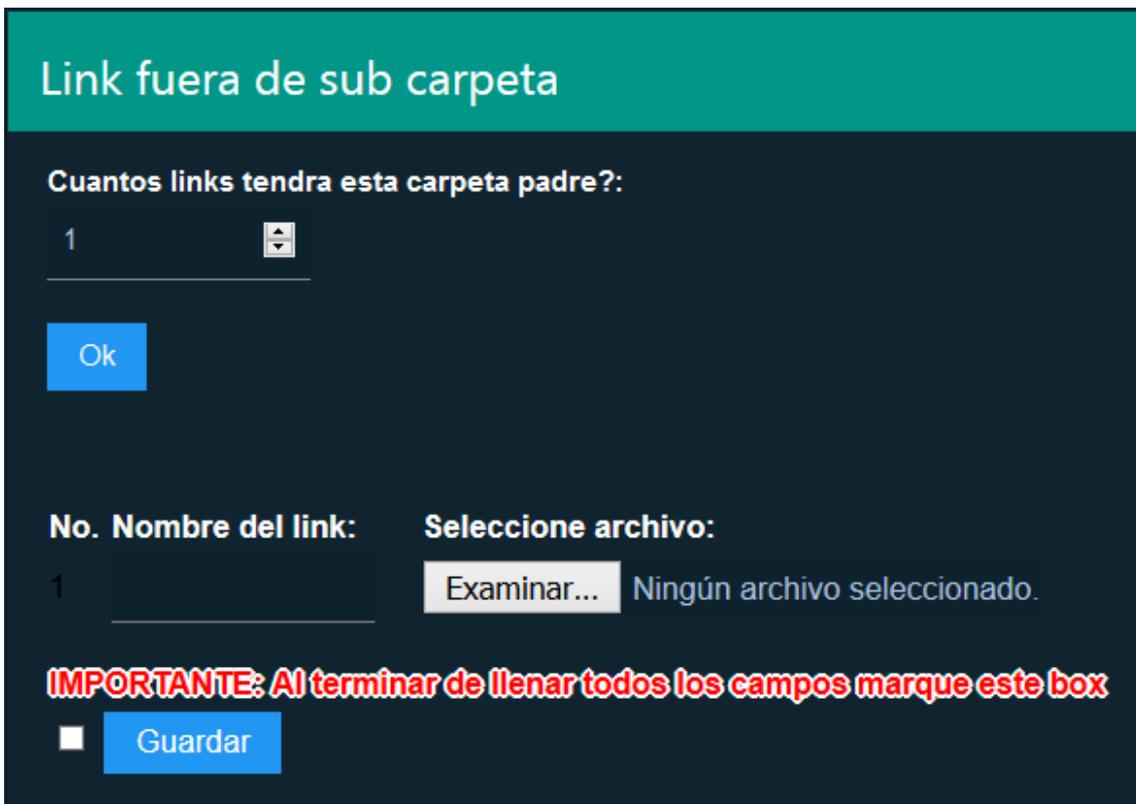
6.4 Form (Link fuera de sub carpeta).



The screenshot shows a form with a teal header containing the text "Link fuera de sub carpeta". Below the header, the question "Cuantos links tendra esta carpeta padre?:" is displayed. A dropdown menu is open, showing the number "1". At the bottom of the form, there is a blue button labeled "Ok".

Figura 8 Form (Link fuera de sub carpeta).

Este formulario pedirá al usuario la cantidad de documentos que contendrá la carpeta padre que se está creando.



The screenshot shows an extended version of the form. It has the same teal header and question as Figure 8. The dropdown menu is still set to "1". Below the dropdown, there is a blue button labeled "Ok". Further down, there are two columns: "No. Nombre del link:" with a text input field containing "1", and "Seleccione archivo:" with a button labeled "Examinar..." and the text "Ningún archivo seleccionado." Below these fields, there is a red warning message: "¡IMPORTANTE: Al terminar de llenar todos los campos marque este box". At the bottom, there is a checkbox that is currently unchecked and a blue button labeled "Guardar".

Figura 9 Form (Link fuera de sub carpeta extendido).

Una vez que el usuario ha introducido la cantidad de documentos que contendrá la carpeta padre se desplegará el mismo número de inputs donde el usuario podrá nombrar los documentos que contendrá.

6.5 Interfaz Edición.

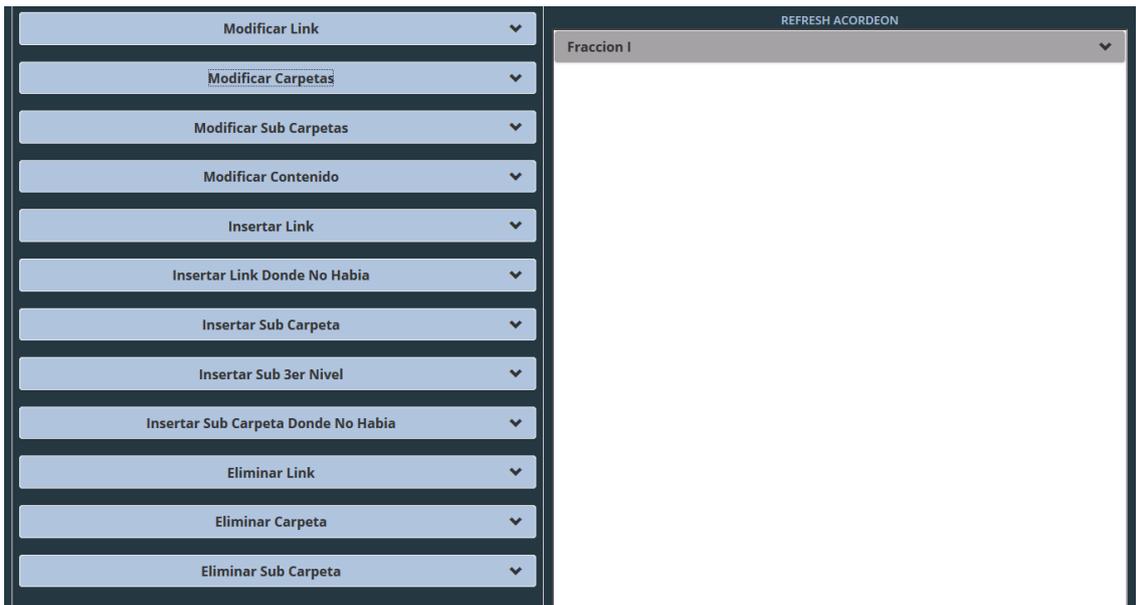


Figura 10 Interfaz Edición.

6.6 Form (Modificar link).

The image shows a form titled 'Modificar Link'. At the top, there is a header with the title and a dropdown arrow. Below the header, there is a section titled 'Modificar link'. The form contains two rows of input fields. The first row has an 'Old' input field, followed by 'Old file', a button labeled 'Examinar...', and the text 'Ningún archivo seleccionado.'. The second row has a 'New' input field, followed by 'New file', a button labeled 'Examinar...', and the text 'Ningún archivo seleccionado.'. At the bottom left of the form, there is a button with three dashes and an arrow pointing right ('--->').

Figura 11 Form (Modificar link).

En este formulario en los inputs superiores se especifica el nombre y el documento actual del link y en los inputs inferiores el nuevo nombre y el nuevo archivo.

6.7 Form (Modificar carpetas).



The screenshot shows a web form titled "Modificar Carpetas" in a light blue header bar with a dropdown arrow on the right. Below the header, the form content is on a dark blue background. It features the title "Modificar carpetas" followed by a horizontal line. Below this, there are two input fields: "Old carpeta" and "New carpeta", each with a white text box. To the right of the "New carpeta" field is a button with three dashes and a right-pointing arrow. A second horizontal line is visible above the input fields.

Figura 12 Form (Modificar carpetas).

En este formulario se especifica el nombre anterior de la carpeta y el nuevo nombre.

6.8 Form (Modificar sub carpetas).

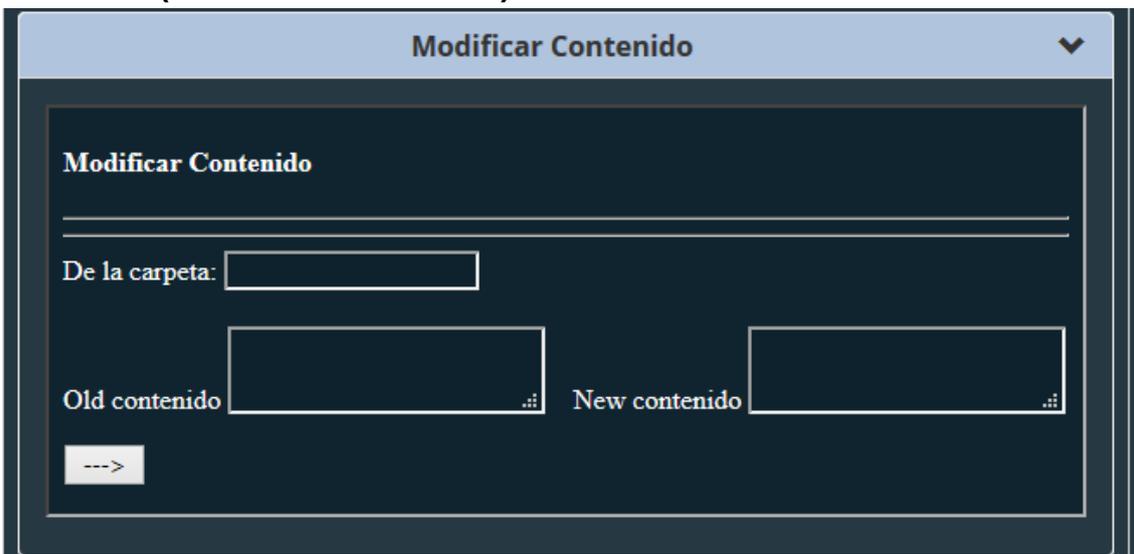


The screenshot shows a web form titled "Modificar Sub Carpetas" in a light blue header bar with a dropdown arrow on the right. Below the header, the form content is on a dark blue background. It features the title "Modificar sub carpetas" followed by a horizontal line. Below this, there are two input fields: "Old subcarpeta" and "New subcarpeta", each with a white text box. To the left of the "Old subcarpeta" field is a button with three dashes and a right-pointing arrow. A second horizontal line is visible above the input fields.

Figura 13 Form (Modificar sub carpetas).

En este formulario se especifica el nombre anterior de la sub carpeta y el nuevo nombre.

6.9 Form (Modificar contenido).



The screenshot shows a web form titled "Modificar Contenido" in a light blue header bar with a dropdown arrow on the right. Below the header, the form content is on a dark blue background. It features the title "Modificar Contenido" followed by a horizontal line. Below this, there is an input field labeled "De la carpeta:" with a white text box. Below that, there are two input fields: "Old contenido" and "New contenido", each with a white text box and a small grid icon in the bottom right corner. To the left of the "Old contenido" field is a button with three dashes and a right-pointing arrow. A second horizontal line is visible above the "De la carpeta:" field.

Figura 14 Form (modificar contenido).

En este formulario se introduce el nombre de la carpeta al que pertenece el contenido a modificar, el actual contenido y el nuevo contenido.

6.10 Form (Insertar link).

Insertar Link

Insertar link

Despues de que link desea insertar

Nombre del link:

Seleccione documento: Ningún archivo seleccionado.

Figura 15 Form (Insertar link).

En este formulario se introduce el nombre del link ya existente después del que se va a insertar el nuevo link así como el nombre y el documento del nuevo link.

6.11 Form (Insertar sub carpeta).

Insertar Sub Carpeta

Insertar sub carpeta

Despues de que carpeta desea insertar:

Nombre de subcarpeta:

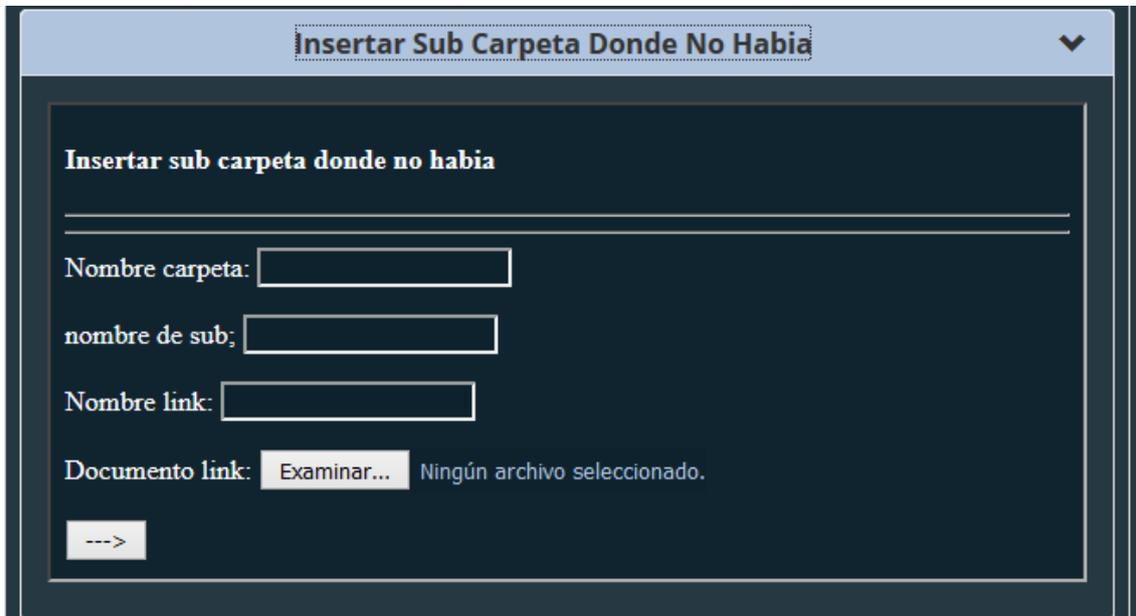
Nombre del link:

Seleccione documento: Ningún archivo seleccionado.

Figura 16 Form (Insertar sub carpeta).

En este formulario se introduce después de que sub carpeta ya existente se va a insertar la nueva sub carpeta así como el nombre y el documento del nuevo link en el interior de la nueva subcarpeta.

6.12 Form (Insertar sub carpeta donde no había).

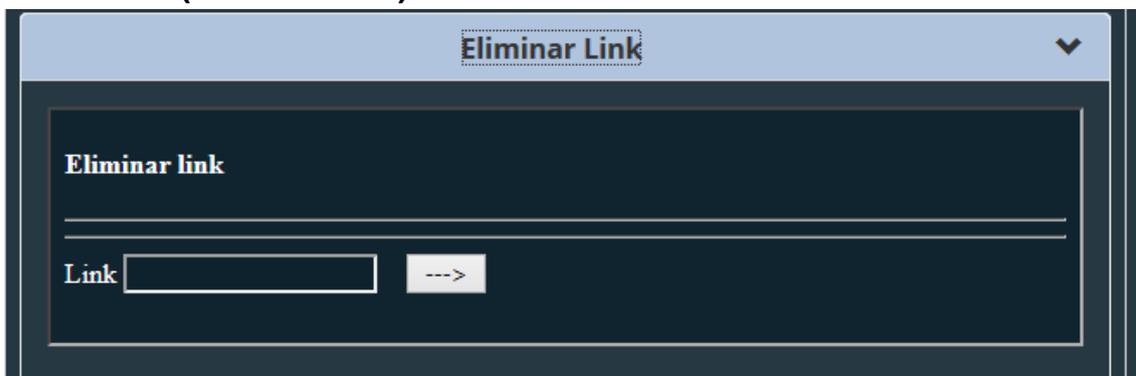


The screenshot shows a web form titled "Insertar Sub Carpeta Donde No Había". The form has a dark blue header with the title and a dropdown arrow. Below the header, the form content is on a dark background. It starts with the title "Insertar sub carpeta donde no habia" in white. There are four input fields: "Nombre carpeta:", "nombre de sub:", "Nombre link:", and "Documento link:". The "Documento link:" field includes a button labeled "Examinar..." and the text "Ningún archivo seleccionado.". At the bottom left, there is a button with a right-pointing arrow.

Figura 17 Form (Insertar sub carpeta donde no había).

En este formulario se introduce el nombre de la carpeta donde se desea insertar la sub carpeta así como el nombre de la nueva sub carpeta y el link y documento dentro de ella.

6.13 Form (Eliminar link).



The screenshot shows a web form titled "Eliminar Link". The form has a dark blue header with the title and a dropdown arrow. Below the header, the form content is on a dark background. It starts with the title "Eliminar link" in white. There is one input field labeled "Link" and a button with a right-pointing arrow.

Figura 18 Form (Eliminar link).

En este formulario se inserta el nombre del link que se desea eliminar.

6.14 Form (Eliminar carpetas).

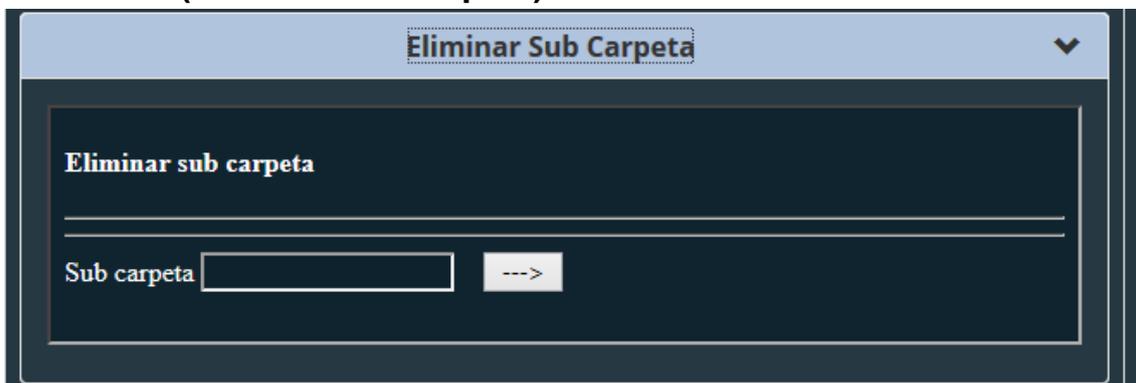


The screenshot shows a web form titled "Eliminar Carpeta" in a light blue header bar with a dropdown arrow on the right. The main content area has a dark blue background. At the top of this area, the text "Eliminar carpeta" is displayed in white. Below this text are two horizontal lines. Further down, the label "Carpeta" is followed by a white text input field and a white button with a right-pointing arrow.

Figura 19 Form (Eliminar carpetas).

En este formulario se inserta el nombre de la carpeta que se desea eliminar.

6.15 Form (Eliminar sub carpeta).



The screenshot shows a web form titled "Eliminar Sub Carpeta" in a light blue header bar with a dropdown arrow on the right. The main content area has a dark blue background. At the top of this area, the text "Eliminar sub carpeta" is displayed in white. Below this text are two horizontal lines. Further down, the label "Sub carpeta" is followed by a white text input field and a white button with a right-pointing arrow.

Figura 20 Form (Eliminar sub carpeta).

En este formulario se inserta el nombre de la sub carpeta que se desea eliminar.

6.16 Iframe (View).

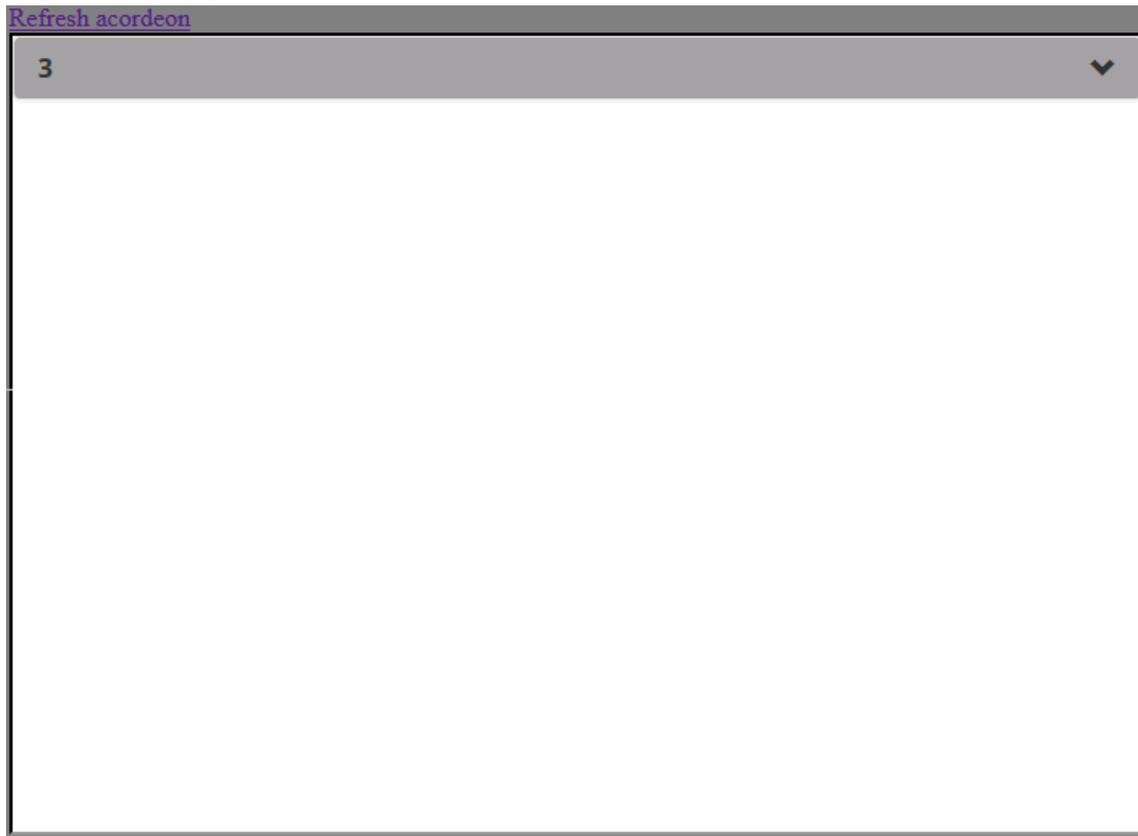


Figura 21 Iframe (View).

En este iframe se muestra el acordeón para que el usuario pueda ver su progreso.

Capítulo 7 Evaluación de resultados.

7.1 Resultados a corto plazo:

- Se cumplió el objetivo de la aplicación.

7.2 Resultados a largo plazo:

- Se planea integrar la aplicación realizada al entorno de Wordpress.
- Se propuso que independientemente del tiempo de estadía realizar correcciones.

Conclusiones.

Se trabajó en conjunto con los usuarios encargados de conocer el proceso para la gestión de la información del sitio de transparencia lo cual facilitó y ayudó para el desarrollo del software.

Para el desarrollo del software se consideró de forma importante la intervención del cliente lo que asegura que el resultado final cumple con la satisfacción del cliente así se aseguró que el trabajo de desarrollo fue dirigido a el cumplimiento de las expectativas. Gracias al software desarrollado se logró agilizar y controlar el proceso de generación y gestión de información que se encuentra en el sitio de transparencia del municipio de Orizaba.

Referencias.

Corporation, O. (2015). *dev.mysql*. Obtenido de dev.mysql:
<http://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/what-is-mysql.html>

Foundation, T. j. (s.f.). *jquery*. Obtenido de jquery: <https://jquery.com/>

Group, T. P. (s.f.). *secure.php*. Obtenido de secure.php:
<https://secure.php.net/manual/es/intro-what-is.php>

Martínez, C. (2014). *html5 facil*. Obtenido de html5 facil:
<http://html5facil.com/tips/brackets-io-un-editor-de-texto-open-source-por-adobe/>

Rouse, M. (s.f.). *searchsoa*. Obtenido de searchsoa:
<http://searchsoa.techtarget.com/definition/HTML>

w3schools. (s.f.). *w3schools*. Obtenido de w3schools:
<http://www.w3schools.com/css/default.asp>