



VERACRUZ
GOBIERNO
DEL ESTADO



MIDIX: Enfrentando la dislalia funcional con realidad virtual

L.I. Arturo Escobar García

2019, Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata





VERACRUZ
GOBIERNO
DEL ESTADO



La dislalia

Es un trastorno del lenguaje que puede crear problemas con algunas otras habilidades como: comprensión lectora, ortografía, escritura y matemáticas.

Síntomas

La distorsión, la deformación del fonema.

Sustituciones de los fonemas, cambia uno por otro.

Las omisiones, omiten el fonema en la palabra.

Alternancia de los fonemas, a veces lo pronuncia y a veces no.

Dificultad para pronunciar la L y la R después de los 4 o 5 años.

Dificultad para utilizar las vocales, habla con una sola vocal.



2019, Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata





VERACRUZ
GOBIERNO
DEL ESTADO



Midix

El presente trabajo tiene como objetivo principal generar una alternativa para controlar el trastorno de la dislalia funcional, se trata de Midix, una aplicación móvil que implementa una serie de actividades funcionales desarrolladas con tecnología de realidad virtual, en la que ayudarán al niño a diferenciar, seleccionar y pronunciar palabras de forma correcta

2019, Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata





VERACRUZ
GOBIERNO
DEL ESTADO



APLICACIÓN MÓVIL

Creación de una aplicación móvil implementada en sistema Android que permite mostrar diferentes escenarios en tecnología de realidad virtual para que los niños puedan identificar las palabras con las que se le presentan dificultad de pronunciar.

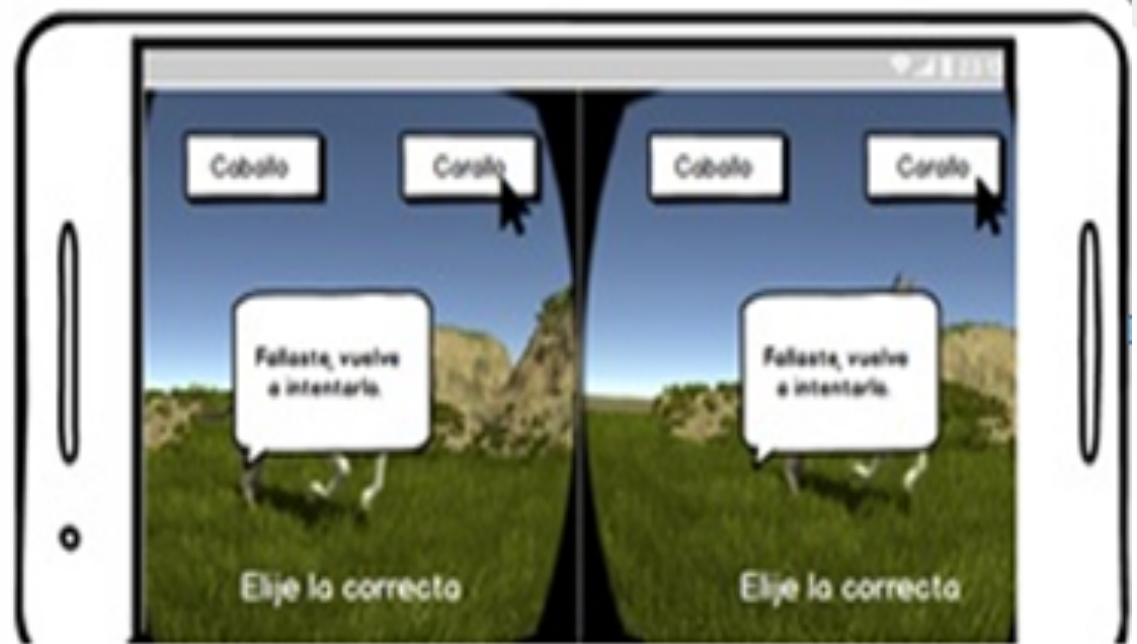


Figura 2. Aplicación Móvil Midix.

2019, Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata





VERACRUZ
GOBIERNO
DEL ESTADO

ESCENARIOS en 3D

La aplicación móvil “Midix” muestra diferentes escenarios con dos niveles distintos, uno llamado sabana y otro llamado granja .

En cada uno se diseñaron animales conforme a su hábitat utilizando nombres que contemplen las letras que los pacientes con dislalia tienen la dificultad de pronunciar



2019, Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata



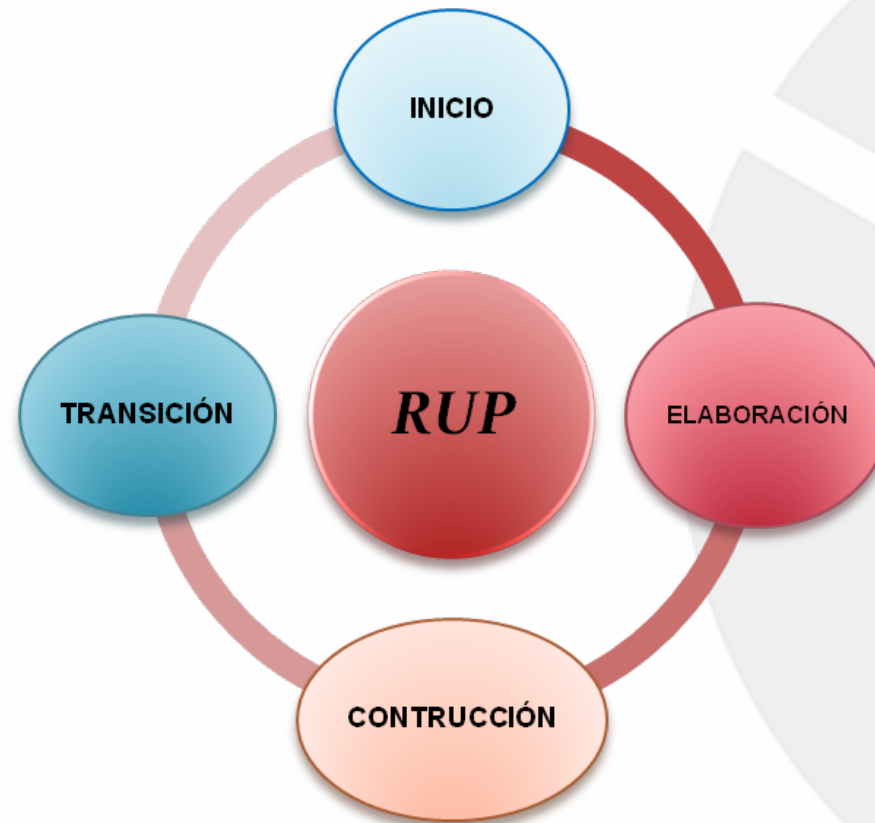
Figura 3. Escenario de Midix "Sabana"



VERACRUZ
GOBIERNO
DEL ESTADO



METODOLOGÍA DE DESARROLLO.



2019, Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata





VERACRUZ
GOBIERNO
DEL ESTADO



Resultados

El usuario debe seleccionar el nombre correcto de cada animal. Una vez seleccionado el nombre correcto del animal realiza su sonido, en cambio si la respuesta es incorrecta realiza diferente sonido, cabe mencionar que la aplicación cuenta con control de tiempo para cada juego, cuando éste está por terminarse mostrará una notificación para darle a conocer al jugador.



Figura 4. Escenario de Midix "La Granja"

2019, Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata



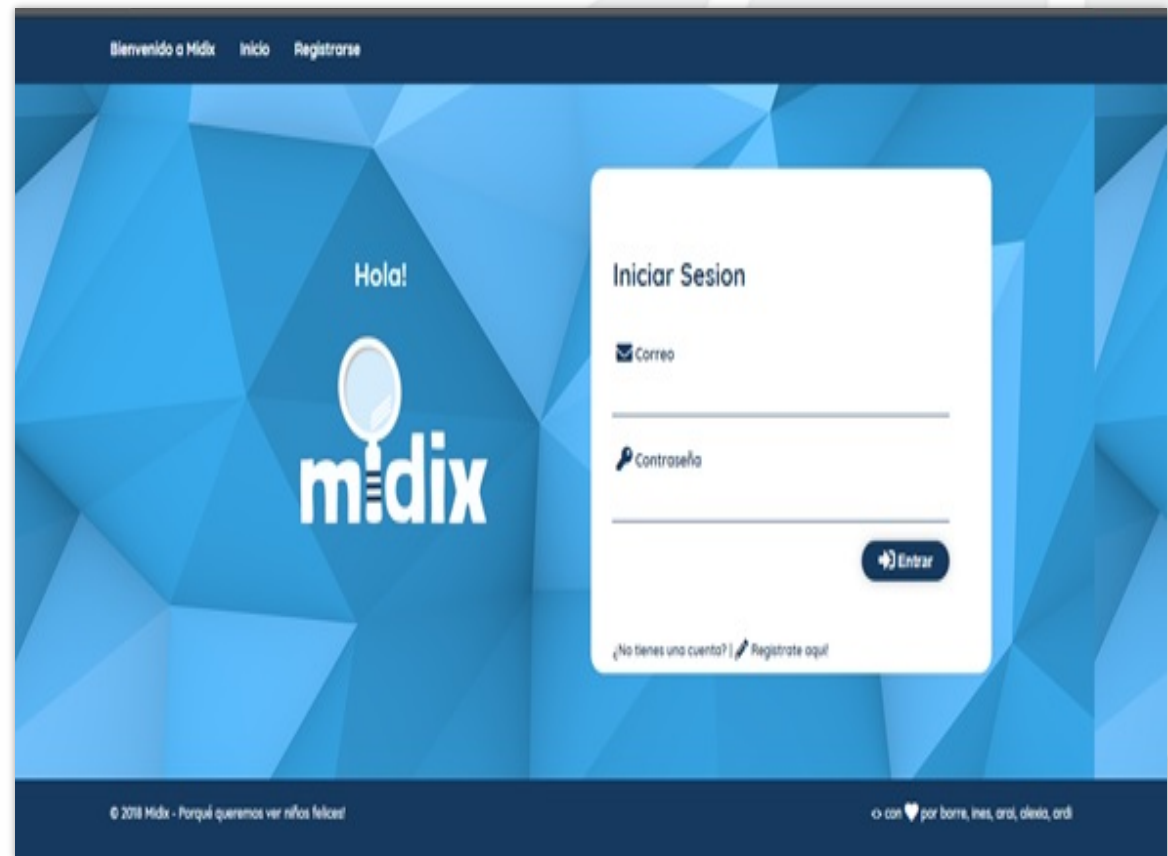


VERACRUZ
GOBIERNO
DEL ESTADO



SITIO WEB.

Otro de los resultados que se obtuvieron, fue la creación de una plataforma web que permite administrar los usuarios que se registren, es decir el avance que se ha tenido a lo largo del tratamiento utilizando la aplicación móvil. La forma de usar de la plataforma web es que cada especialista tenga sus propios pacientes y los administre individualmente.



2019, Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata





VERACRUZ
GOBIERNO
DEL ESTADO



Trabajos futuros



2019, Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata





VERACRUZ
GOBIERNO
DEL ESTADO



Conclusiones

Midix es una alternativa tecnológica de realidad virtual la cuál apoyará a los especialistas a lograr que los niños puedan realizar de una manera más atractiva los ejercicios que se encuentran dentro del tratamiento del trastorno de la dislalia.

2019, Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata





VERACRUZ
GOBIERNO
DEL ESTADO



**Gracias por su
atención**



2019, Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata

