

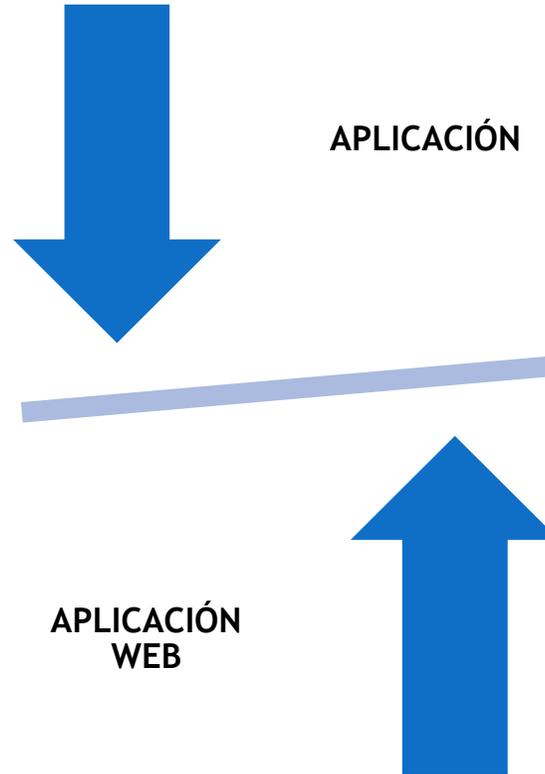
DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

PRESENTA:

I.S.C. ERIC ONOFRE RUIZ

APLICACIÓN WEB

¿Qué es?



¿Qué necesito?

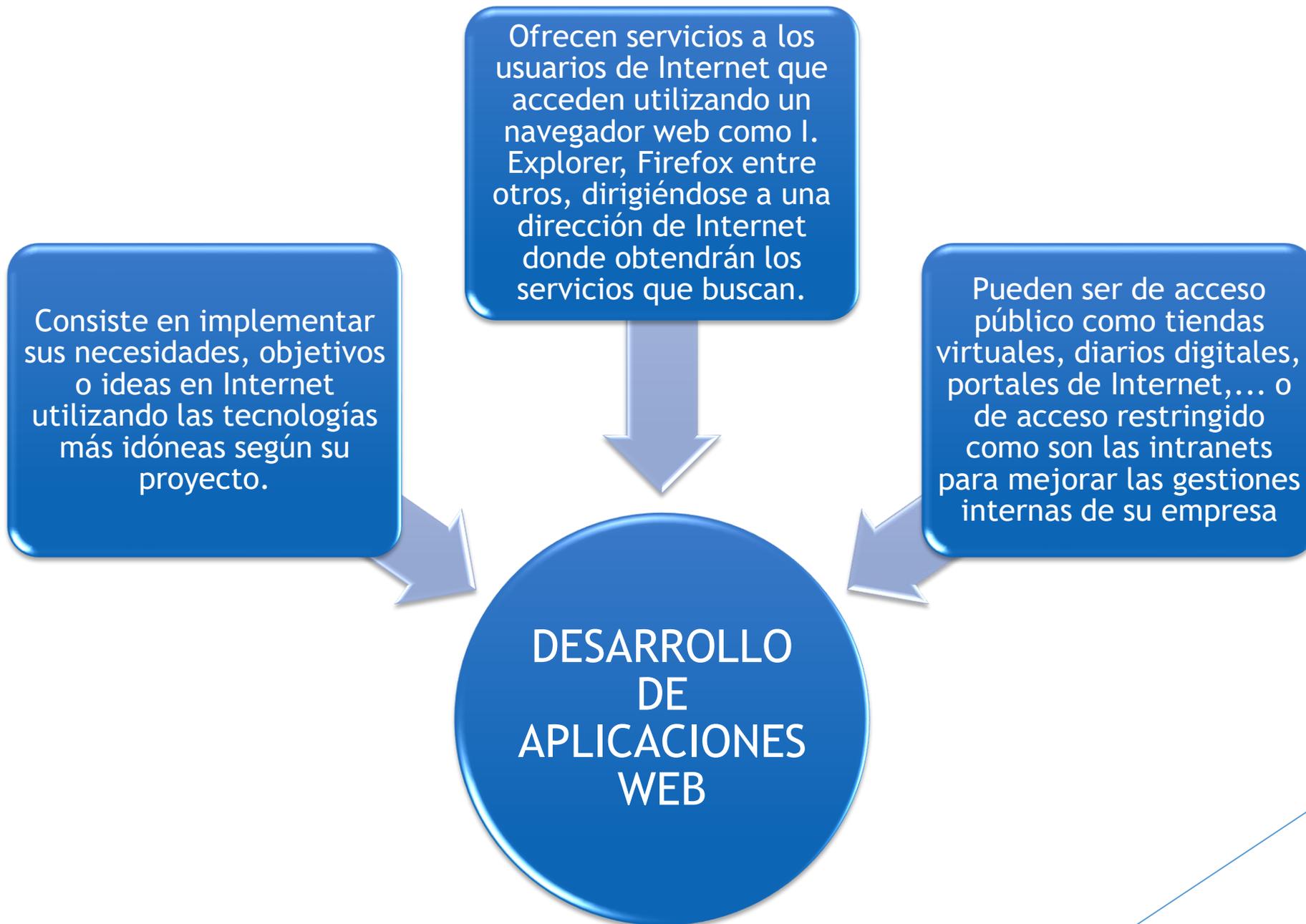


Consiste en implementar sus necesidades, objetivos o ideas en Internet utilizando las tecnologías más idóneas según su proyecto.

Ofrecen servicios a los usuarios de Internet que acceden utilizando un navegador web como I. Explorer, Firefox entre otros, dirigiéndose a una dirección de Internet donde obtendrán los servicios que buscan.

Pueden ser de acceso público como tiendas virtuales, diarios digitales, portales de Internet,... o de acceso restringido como son las intranets para mejorar las gestiones internas de su empresa

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB



LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN DEL LADO DEL CLIENTE

Es una aplicación capaz de interpretar las órdenes recibidas en forma de código HTML fundamentalmente y convertirlas en las páginas que son el resultado de dicha orden.

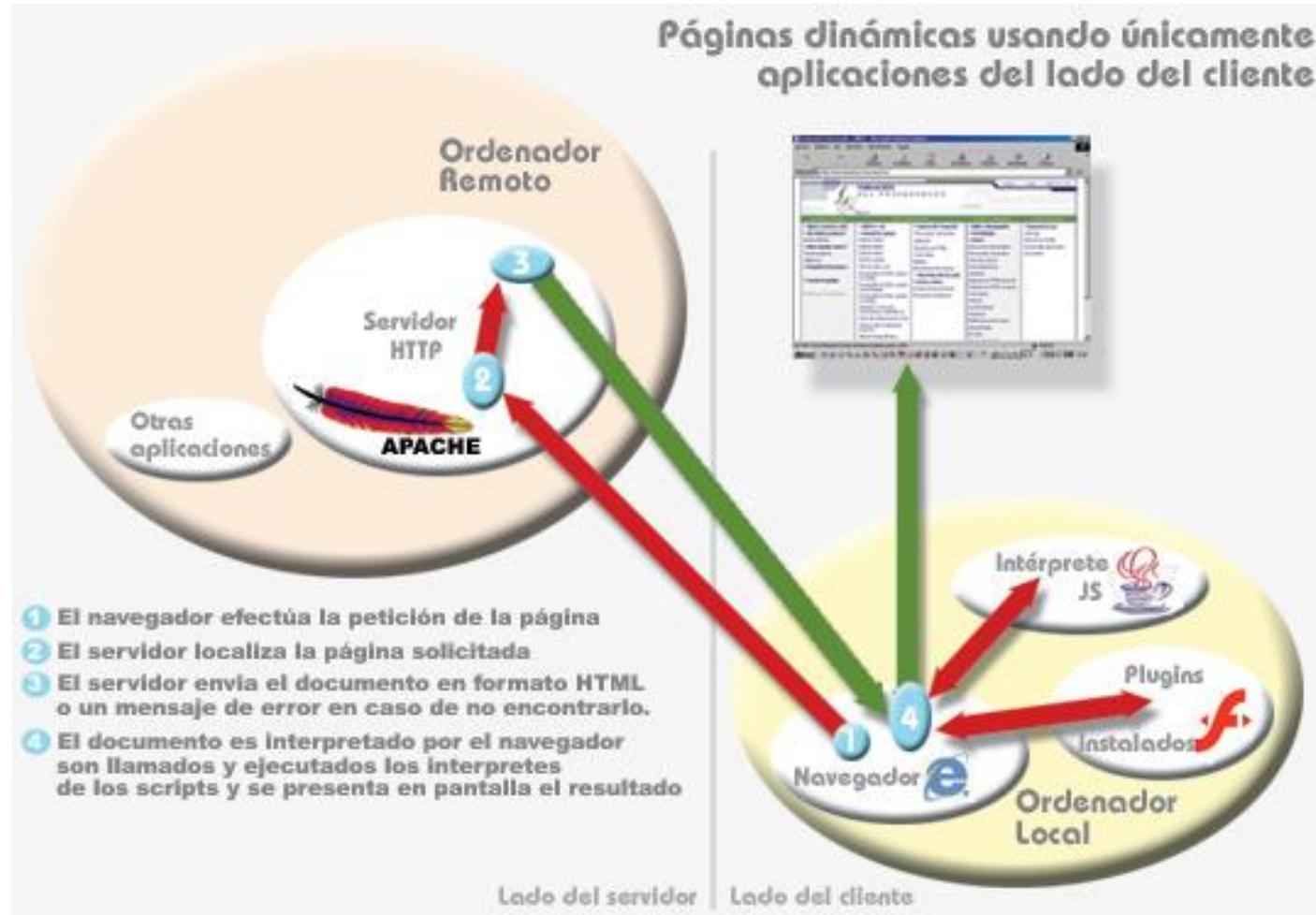
Al dar clic sobre un enlace de hipertexto, se establece una petición de un archivo HTML residente en el servidor (un ordenador que se encuentra continuamente conectado a la red) el cual es enviado e interpretado por el navegador del usuario (el cliente).

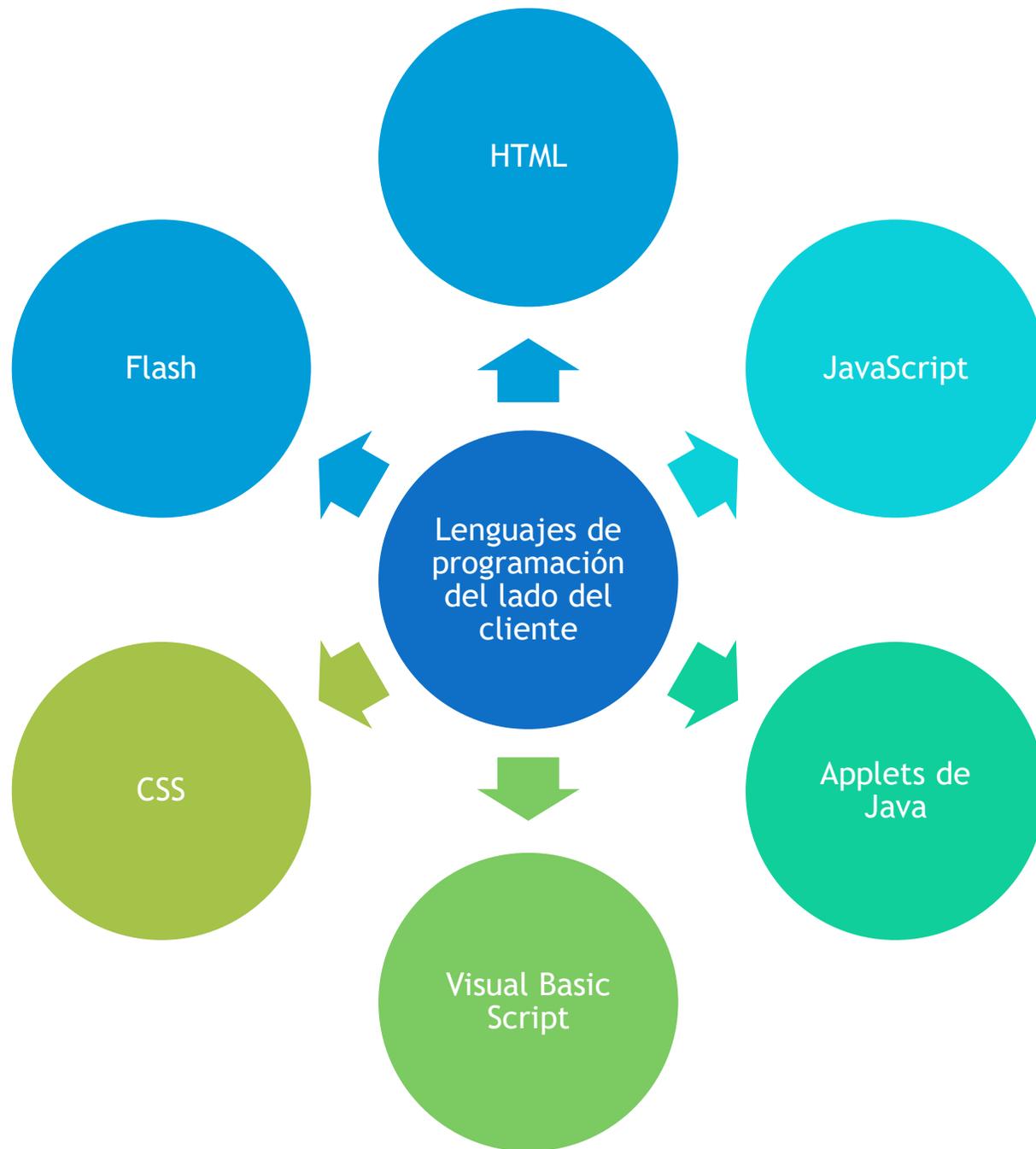
EL NAVEGADOR

Un lenguaje de lado cliente es totalmente independiente del servidor, lo cual permite que la página pueda ser albergada en cualquier sitio sin necesidad de pagar más

NAVEGADORES MÁS UTILIZADOS ACTUALMENTE

Comunicación Cliente/Servidor usando aplicaciones del lado del cliente

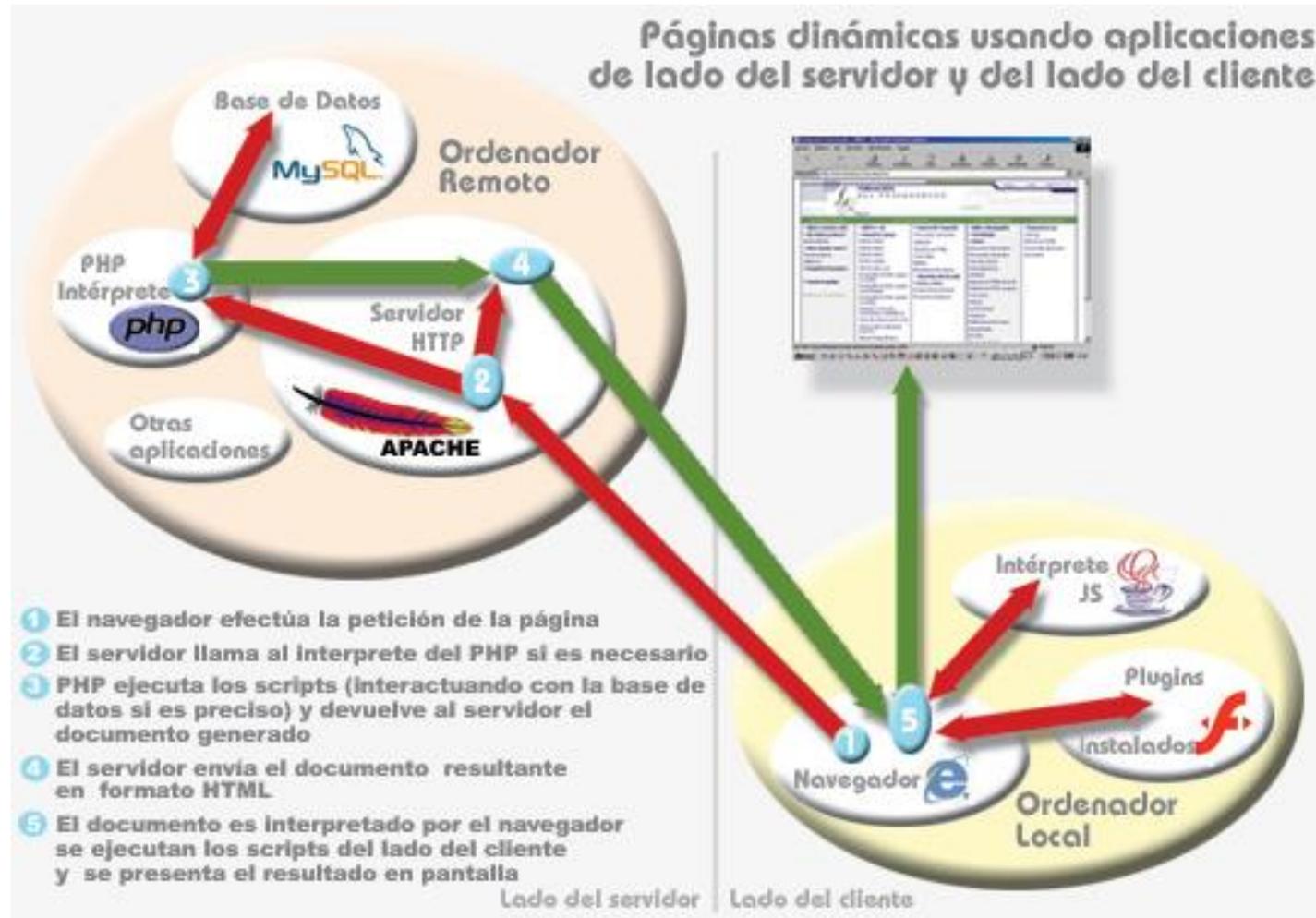


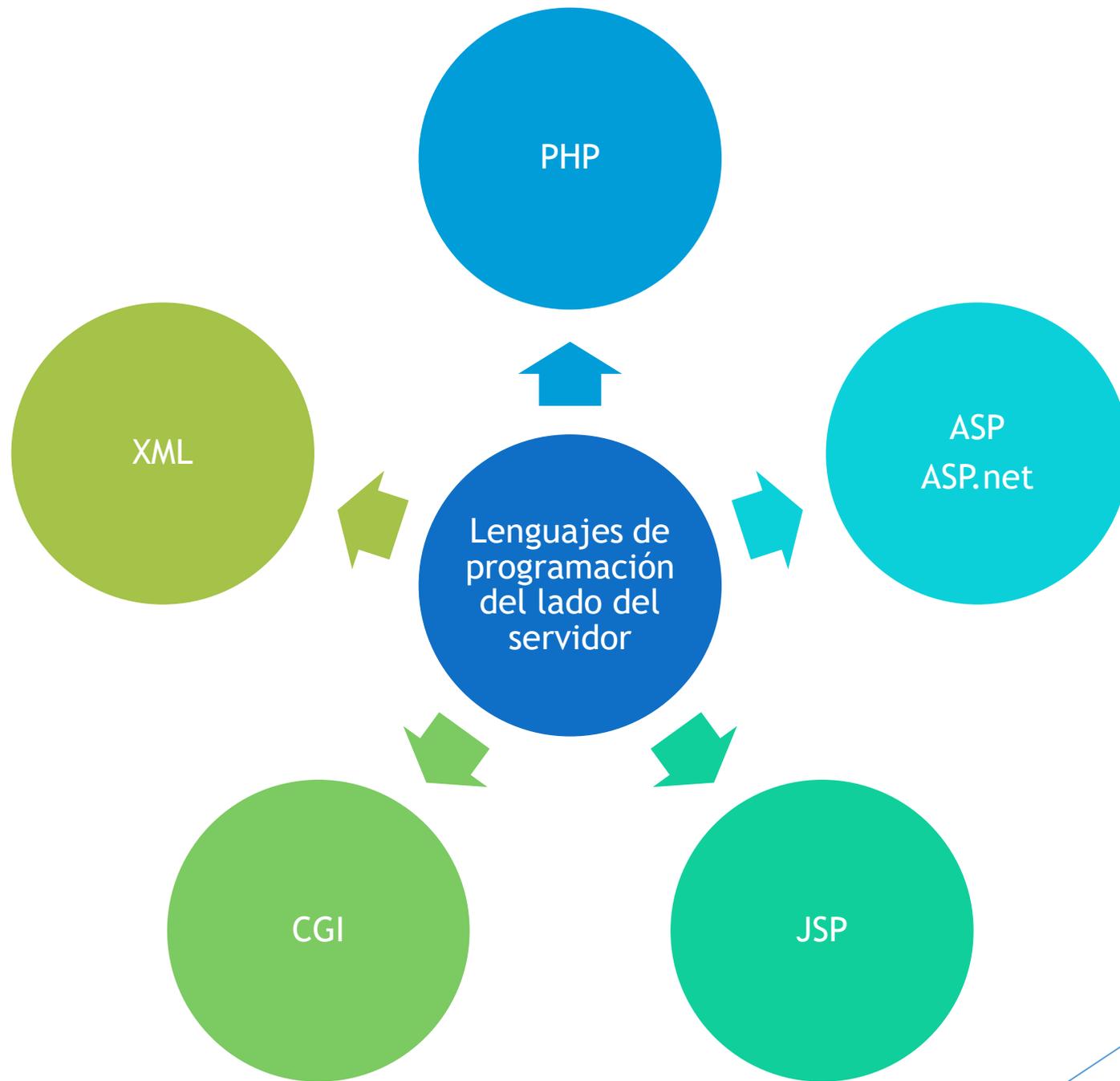


LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN DEL LADO DEL SERVIDOR

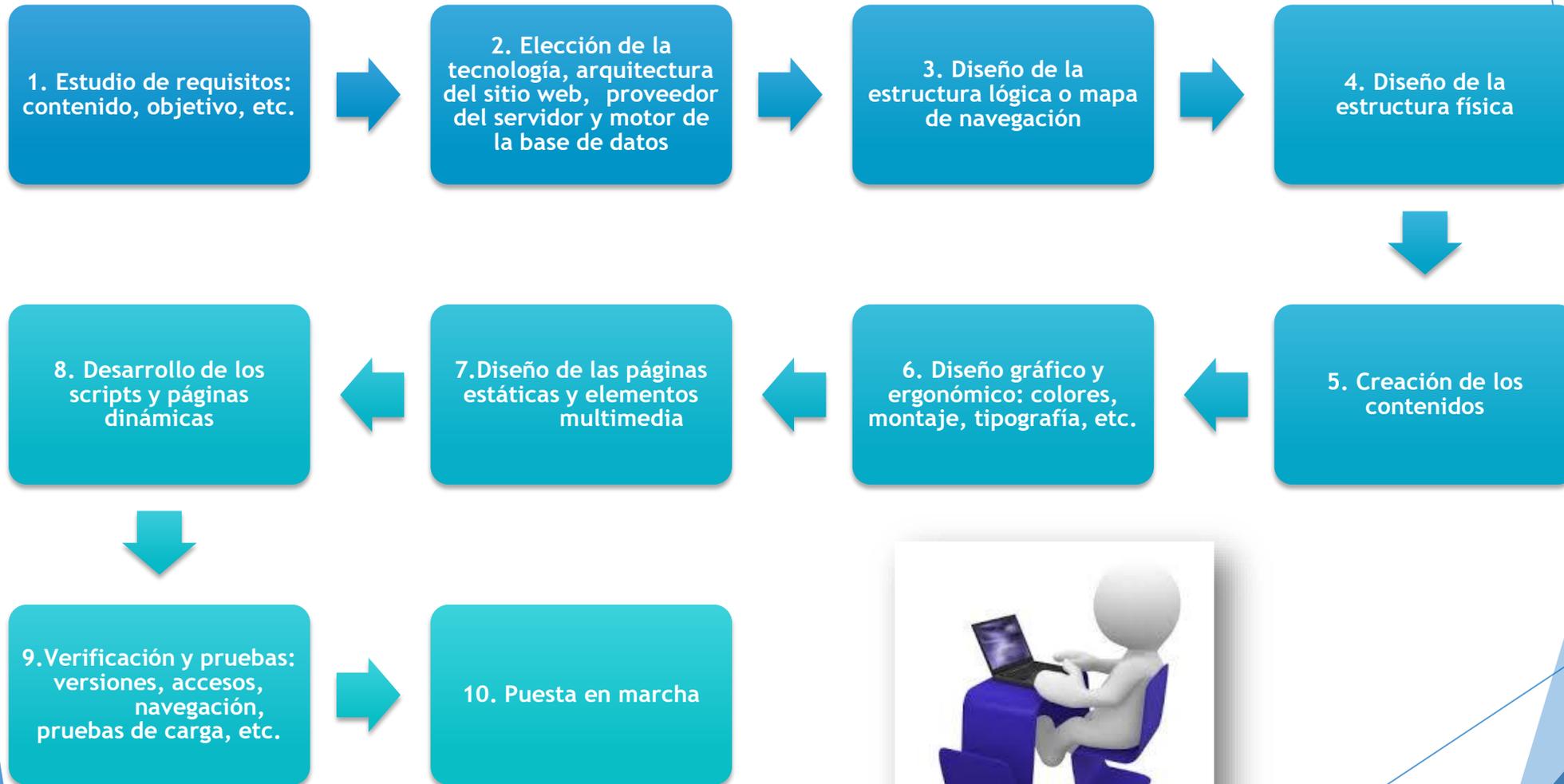
- ▶ Son aquellos lenguajes que son reconocidos, ejecutados e interpretados por el propio servidor y que se envían al cliente en un formato comprensible para él. Por otro lado, los lenguajes de lado cliente son aquellos que pueden ser directamente "digeridos" por el navegador y no necesitan un pre-tratamiento.

Comunicación Cliente/Servidor usando aplicaciones de ambos lados





METODOLOGÍA DE DISEÑO





APLICACIONES MÓVILES

¿QUE ES UNA APLICACIÓN MOVIL? APP

- ▶ Una aplicación móvil o app es una aplicación informática diseñada para ser ejecutada en smartphones, tablets y otros dispositivos móviles. Por lo general se encuentran disponibles a través de plataformas de distribución, operadas por las compañías propietarias de los sistemas operativos móviles como Android, iOS, BlackBerry OS, Windows Phone, entre otros.
- ▶ Existen aplicaciones móviles gratuitas u otras de pago, donde en promedio el 20-30% del costo de la aplicación se destina al distribuidor y el resto es para el desarrollador.



CONSIDERACIONES DE DESAROLLO

1. El desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles requiere tener en cuenta las limitaciones de estos dispositivos.
2. Los dispositivos móviles funcionan con batería y tienen procesadores menos poderosos que los ordenadores personales.
3. Los desarrollos de estas aplicaciones también tienen que considerar una gran variedad de tamaños de pantalla, datos específicos de software y configuraciones.
4. El desarrollo de aplicaciones móviles requiere el uso de entorno de desarrollo integrados.
5. Las aplicaciones móviles suelen ser probadas primero usando emuladores y más tarde se ponen en el mercado en periodo de prueba. Actualmente un gran número de empresas se dedica a la creación profesional de aplicaciones.

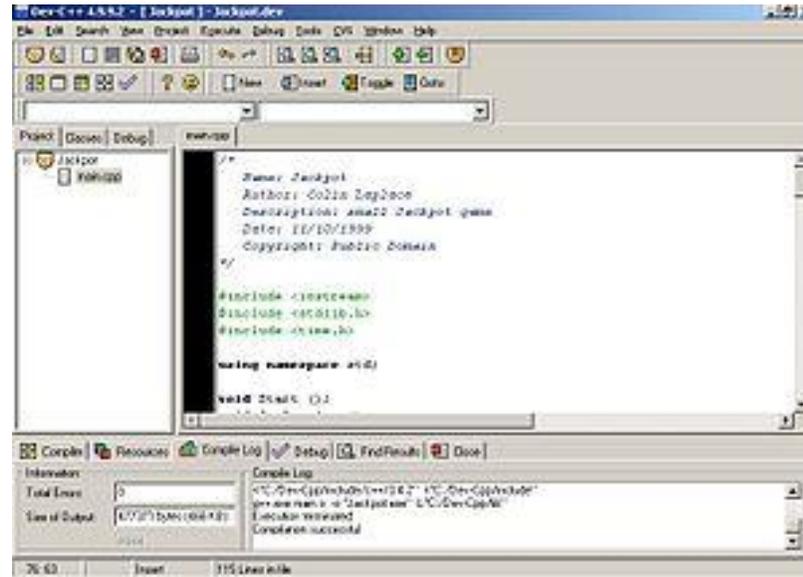
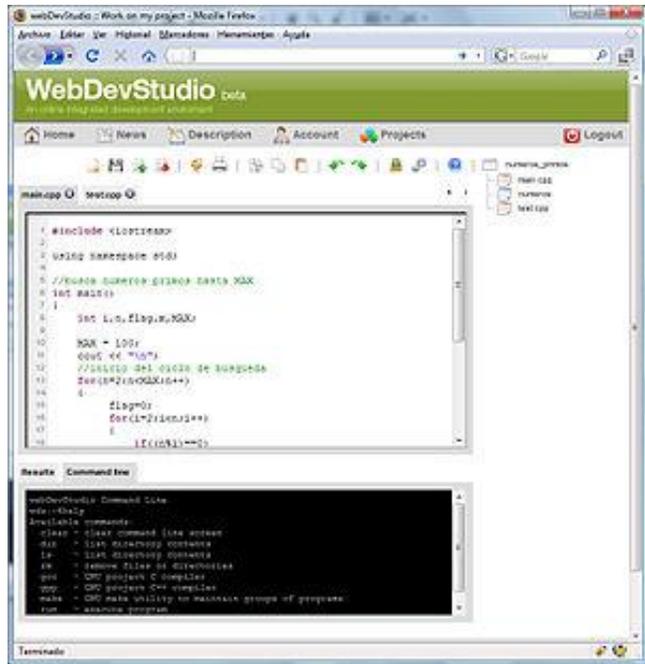




ENTORNOS DE DESARROLLO

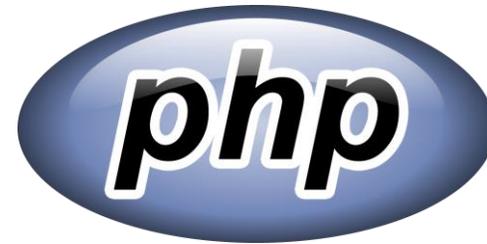
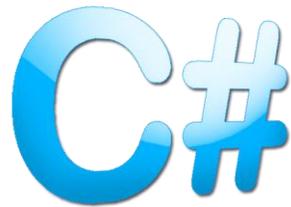
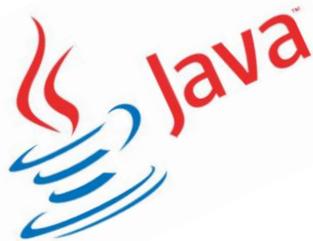
- ▶ Un entorno de desarrollo integrado, llamado también IDE (sigla en inglés de integrated development environment), es un programa informático compuesto por un conjunto de herramientas de programación. Puede dedicarse en exclusiva a un solo lenguaje de programación o bien puede utilizarse para varios.
- ▶ Un IDE es un entorno de programación que ha sido empaquetado como un programa de aplicación; es decir, que consiste en un editor de código, un compilador, un depurador y un constructor de interfaz gráfica (GUI). Los IDEs pueden ser aplicaciones por sí solas o pueden ser parte de aplicaciones existentes.

- ▶ Los IDE proveen un marco de trabajo amigable para la mayoría de los lenguajes de programación tales como C++, PHP, Python, Java, C#, Delphi, Visual Basic, Gambas, etc. En algunos lenguajes, un IDE puede funcionar como un sistema en tiempo de ejecución, en donde se permite utilizar el lenguaje de programación en forma interactiva, sin necesidad de trabajo orientado a archivos de texto, como es el caso de Smalltalk u Objective-C.



LENGUAJES EN LOS QUE SE DESARROLLAN

- ▶ Algunos entornos son compatibles con múltiples lenguajes de programación, como Visual Studio (soporta más de 50 lenguajes diferentes), Eclipse o NetBeans, ambos basados en Java; o MonoDevelop, basado en C#. También puede incorporarse la funcionalidad para lenguajes alternativos mediante el uso de plugins. Por ejemplo, Eclipse y NetBeans tienen plugins para C, C++, Ada, Perl, Python, Ruby y PHP, entre otros; o Visual Studio que soporta no solo múltiples lenguajes si no también múltiples dispositivos como móviles Windows Phone, tabletas Windows 8 o consolas como Xbox.



GRACIAS